

Matchstatistikutbildning - kraven

Sedan 09/10 är det krav på licensierade statistikförare.
Anledningen är för att kvalitetssäkra statistiken.

Ur tävlingsbestämmelserna:

4.3 Matchstatistik

För Basketligan dam och herr, samt Basketettan dam och herr krävs det två godkända statistikförare per match.



1. Definitioner

SKOTTFÖRSÖK

field goals



SKOTTFÖRSÖK

Ett skottförsök (FGA, field goal attempt) registreras varje gång en spelare skjuter, kastar eller tippar en boll i spel mot motståndarens korg i ett försök att göra mål.

- Om en **spelare foulas i skottrörelsen** registreras inget FGA såvida inte bollen går i korgen.
- När skytten eller annan spelare från något av lagen gör en foul eller regelöverträdelse, **efter att** bollen har lämnat handen, registreras ett skottförsök eftersom skottet skulle ha räknats om bollen gick i.

SKOTTFÖRSÖK

- Ett FGA kan ske vart som helst på planen.
- Ett FGA i slutet av en period räknas som ett skottförsök om bollen lämnade handen innan signalen gick.
- Vi registrerar inget FGA på skytten om skottet döms bort p.g.a. goal tending av en offensiv spelare.
- En tip räknas som FGA om den var kontrollerad. Om bollen går i korgen registreras både FGA/FGM oavsett om tipen var kontrollerad eller ej.
- Fast break points: poäng gjorda innan försvaret hunnit tillbaka efter ett byte av bollinnehav såsom TO, defensiv rebound eller FGM.

2. Definitioner

STRAFFKAST

free-throws



STRAFFKAST

- Ett straffkastförsök (FTA) registreras på spelaren när den skjuter straffkast förutsatt att det INTE är någon överträdelse av motståndaren och straffkastet missas. (Om straffkastet sitter så registreras det såklart)

Exempel..

En spelare i motståndarlaget kliver in för tidigt under straffkastet som missas. Domaren blåser och tilldelar ett nytt straffkast.. = inget FTA för det första missade skottet.

3. Definitioner

RETUR
rebounds



Returer

Den/de som först tar kontrollen över bollen efter ett missat skott ska tilldelas returen.



Returer

Man kan ta **kontroll** genom att:

- Vara den förste att ta kontroll över bollen, även om den har rört vid flera andra, studsat eller rullat på golvet.
- Tippa bollen kontrollerat som ett skottförsök.
- Tippa eller vidarebefordra bollen med en kontrollerad rörelse till en medspelare.
- Fånga returen samtidigt som en motståndare och bli tilldelad bollen enligt bollinnehavsmarkören.

Skottet måste **inte röra ringen eller plankan** för att man ska kunna registrera en spelare för en retur.

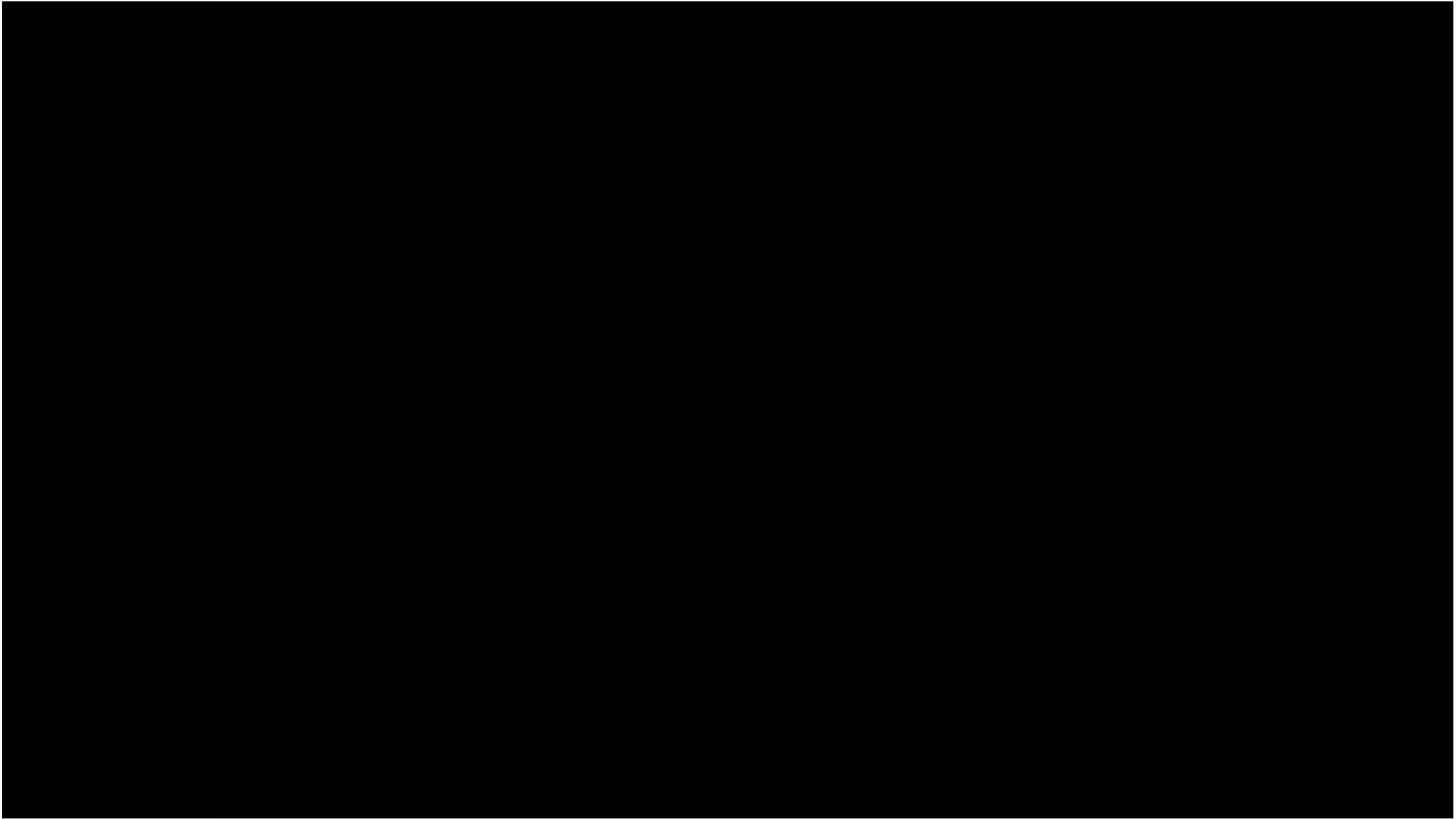
Lagreturer

Lagretur (team rebound) tilldelas till ett lag när...

- bollen hamnar utanför planen efter ett missat skott innan någon spelare fått kontroll.
- en foul sker efter ett missat skott och före någon spelare fått kontroll på bollen.
- ett skott missas och två eller fler spelare från samma lag tar bollen samtidigt.
- bollen fastnar mellan plankan och ring eller ovanpå plankan.
- ett självmål sker i samband med en retursituation.

Ingen retur?

- efter ett sista FTA där spelet ej kommer igång efteråt.
- i slutet av en period där signalen går efter ett FGA och ingen tagit kontroll över bollen.



5. Definitioner

ASSISTS
PASS TILL POÄNG



Assist

En assist är en passning som direkt leder till att en lagkamrat gör mål.

- Ett pass till en spelare inne i 3s området som sedan gör mål därifrån är alltid en assist.
- Ett pass till en spelare utanför 3s området som gör mål utan att dribbla är alltid en assist.
- Ett pass till en spelare utanför 3s området som gör mål efter en eller några dribblingar räknas som assist om skytten inte har försvaret tätt in på sig vid det tillfälle då denne fångade bollen alternativt gör någon riktningsförändring eller move.

Assist

Följande regler tillämpas alltid...

- Endast en assist kan registreras för ett satt målförsök.
- Endast det sista passet innan ett skott kan bli en assist.
- Avståndet från korgen, typen av skott eller svårighetsgraden har ingen betydelse för om det är en assist eller ej.
- Ingen assist registreras vid fast break situationer om spelaren fångar passet på sin egen planhalva.
- Vid foulad skottförsök där assist skulle registrerats vid icke-foulad skott som resulterat i två poäng, ska det registreras en assist om spelaren sätter minst ett av två straffkast.





7. Definitioner

BLOCKADE SKOTT

BLOCKED SHOTS



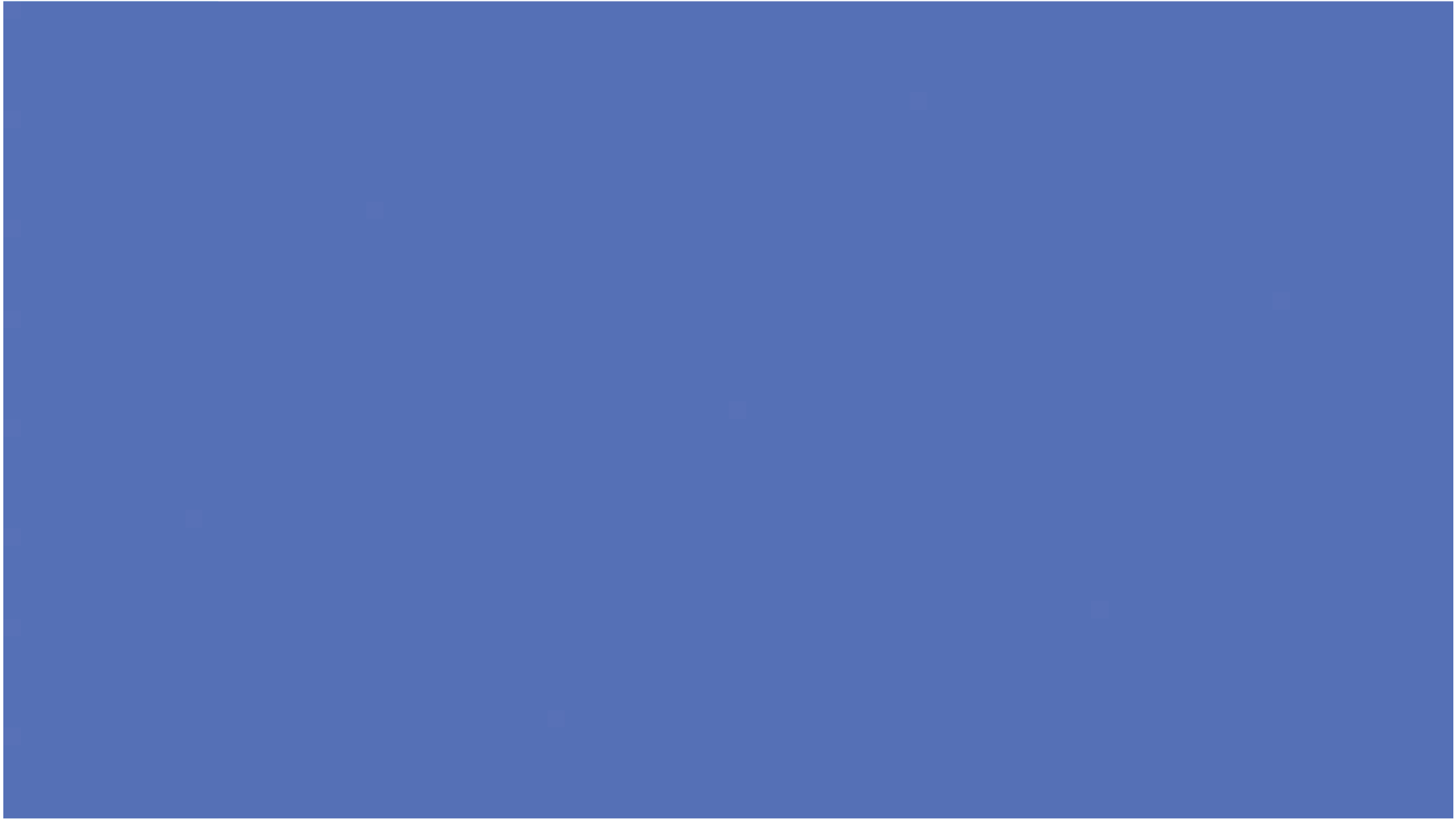
Blockade skott

Ett blockat skott registreras varje gång en spelare märkbart påverkar bollens bana genom luften efter ett FGA så att bollen inte går i korgen.

Om bollen är kvar i eller har lämnat skyttens händer har ingen betydelse för om blocken räknas eller inte.

I vissa fall när bollen har slagits ur händerna innan skytten fullföljt skottrörelsen, registreras i stället en steal...

Var den ovanför axlarna är det en block. Är det nedanför axlarna, är det en steal. *Är man osäker, väljer man steal.*



4. Definitioner

TURNOVERS

BORTSLÄNGDA BOLLAR



Turnover

En turnover är ett misstag av en anfallsspelare som resulterar i att det försvarande laget tar kontroll över bollen.

Turnover kan ske genom...

- en dålig pass (**bad pass**)
- dålig bollkontroll eller fumlande med bollen (**ball handling**)
- en regelöverträdelse (**ex. stegfel**) eller en offensiv foul

En turnover kan endast begås av laget med bollkontroll.

6. Definitioner

STEALS
SNODDA BOLLAR



Steal

En steal registreras på en försvarsspelare när dennes beteende leder till att en motståndare gör en turnover.

En steal måste alltid innebära att försvarsspelaren **vidrör bollen**, men det behöver inte vara en kontrollerad rörelse.

Steal kan man få genom att...

- bryta ett pass
- ta bollen från en motståndare som håller eller dribbler bollen
- plocka upp en lös boll efter ett misstag av anfallsspelaren.

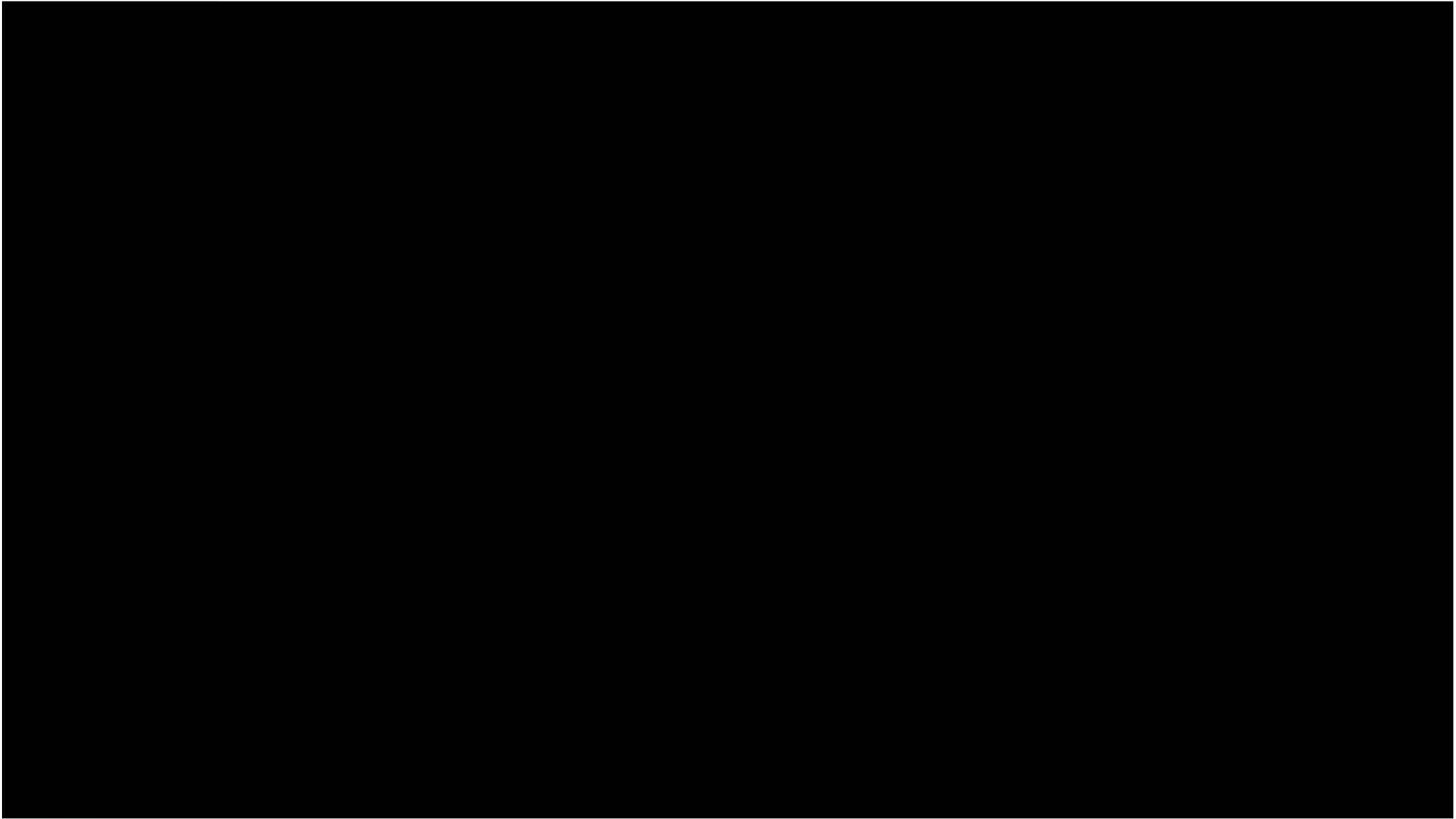
Steal

Steal registreras **inte** om bollen blir död och det försvarande laget tilldelas inkastet.

Den spelare som först initierade turnovern registreras för en steal.

Enda gången en steal kan registreras när bollen är död är då en försvarsspelares agerande leder till en **uppkastssituation** där dennes lag tilldelas bollen efter bollinnehavsmarkören.

**En steal innebär alltid en turnover,
men en turnover innebär inte alltid en steal.**



Programvaran



FIBA Organizer (Basket hotel)

The screenshot shows the FIBA Organizer web application. At the top left is the FIBA logo with the tagline "We Are Basketball". The main header reads "FIBA ORGANIZER". Below this is a navigation bar with tabs: "Mina matcher" (selected), "Mitt lag", "Anmäl", and "Release notes". A secondary bar shows "Matcher" and "Önskad tid".

The main content area is titled "Mina matcher" and displays a table of matches. The table has columns for ID, Datum, Lag, Arena, Ställning, Match Key, and Händelser. There are three matches listed, each with a checkbox on the left and a list of links in the "Händelser" column.

ID	Datum	Lag	Arena	Ställning	Match Key	Händelser
030...	2017-10-06 19:04	Basketligan herr Jämtland Basket Nässjö Basket	Östersunds Sporthall	0:0	None	Visa matchinfo Redigera inför matchen Redigera efter matchen Game media Quotes
030...	2017-10-09 19:04	Basketligan herr Borås Basket Nässjö Basket	Boråshallen	0:0	None	Visa matchinfo Redigera inför matchen Redigera efter matchen Game media Quotes
030...	2017-10-13 19:04	Basketligan herr Nässjö Basket Södertälje Kings	Nässjö Sporthall	0:0	Get	Visa matchinfo Redigera inför matchen Redigera efter matchen Game media Stats Quotes



Genomgång Fiba Live Stats - FLS

The screenshot displays the Fiba Live Stats (FLS) software interface for a basketball game. The main window shows the game status: Dolphins (score 23) vs Nässjö (score 27). The game is finalised, and the time is 00:00. The interface includes a menu bar (FILE, GAME, REPORTS, SETTINGS, HELP), a toolbar (Quick Print, WEB CAST, TV FEED, PLUGGED-IN), and an ACTION LOG on the right. The central area features a basketball court diagram with player positions and a list of game events (e.g., GAME FINALISED, GAME END, PERIOD END, JUMP BALL SITUATION, TURNOVER, SHOT MADE, TURNOVER, JUMP BALL SITUATION). The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various application icons and the system tray (22:15, 2017-09-12).

GAME MESSAGE	GAME FINALISED	WEB CAST	PRIMARY	ACTION LOG
	00:00			P4 00:00 GAME FINALISED
SCORE STATUS: Score correct		TV FEED	PLUGGED-IN	P4 00:00 GAME END
Dolphins 23	JUMP BALL			P4 00:00 PERIOD END
Nässjö 27	TIME OUT			P4 07:12 JUMP BALL SITUATION
22 33 44 55 77 5 6 7 9 10				P4 07:31 TURNOVER
66 88				P4 07:46 SHOT MADE
MADE				P4 09:54 TURNOVER
MISSED				P4 09:54 JUMP BALL SITUATION
FOUL				P4 10:00 PERIOD START
BENCH				
COACH				
TURNOVER				



Administrera matchen i FIBA Organizer

Gäller matcher som går live.

Före match

- Match Key från BasketHotel till FLS

Efter match

- Dubbelkolla att stats stämmer överens med protokoll (spelarpoäng, foul, period- och slutresultat).
- Ladda upp statsen i BasketHotel
- Säkerställ att domare, publiksiffra och coacher finns med i både FLS och FIBA Organizer (Baskethotel).



Bisittaren

1. Tydligt, kort, enkelt språk
2. Ögonen på spelet hela tiden
3. Mata information till statistikföraren i lagom tempo
4. Anteckna ev. missar för att ändra i periodpaus/ timeout.

Alla statistikförare jobbar olika, prata ihop er innan matchen om hur ni vill jobba tillsammans.



Vad händer nu?

1. Gå in på och registrera er/utvärdera utbildningen:
wastedpotential.se -> uppdrag -> matchstatistik -> utbildning
2. Praktikmatcher x antal
3. Licensieringsprov (onlinetest)
4. Registrera dig på: <http://www.wastedpotential.se/matchstatistik/>
5. SBBF godkänner licens (cardsskipper).
6. Registrering: [Statisticians Network](#). (ladda ner app)



Efter utbildningen

1. Praktikmatcher x antal.. Ca 3 brukar vara lagom. När du känner dig trygg med programvaran..
2. Licensieringsprov (onlinetest)
<http://www.wastedpotential.se/matchstatistik/>
3. Om du klarat lic. Provet får du ett mail med information!
4. Registrera dig på: <http://www.wastedpotential.se/matchstatistik/>
5. SBBF godkänner licens (cardsskipper).
6. Registrering: [Statisticians Network](#). (ladda ner app)



Statistikansvarig SBBF

Har ni övriga frågor kring statistiken eller kring statistikutbildning kontaktar ni SBBF:s statistikansvarige.

Victor Sundquist

victor@wastedpotential.se

